**附件：**

**遂昌县小学数学教师基本功趣味赛比赛方案**

为进一步提高我县小学数学教师专业水平，不断促进我县小学数学教师的专业成长，特制定遂昌县小学数学教师基本功趣味赛比赛方案如下：

**一、比赛项目及办法**

1．画图形---比拼眼力

所有选手同时进行比赛，时间为5分钟。不借助任何作图工具，在黑板上画出当场宣布的图形。评委根据选手所画图形与指定图形的误差大小，当场评分，满分为100分。

2、即兴速算---比拼计算力

所有选手同时进行比赛，时间为5分钟。所有选手自备手机，下载并安装速算盒子，当场设定速算比赛内容，时间截止后由速算盒子软件自动生成比赛名次，满分为100分，第一名得100分，第二名99分，第三名98分，以此类推。

3、即时记忆---比拼记忆力

抽签决定选手的分组。限时观察一组数据、字母或一串符号，在规定时段内写出所看到的数字或符号。每写对一组数据，则小组中每一位成员均可得分。

4、即时猜想---比拼想像力

抽签决定选手的分组。限时观察一组数据、字母或一串符号，在规定时段内根据所看到的数字或符号猜意义。每写对一组数据，则小组中每一位成员均可得分。

**二、评价标准与评分规则**

上述4个比赛项目中，前三项按百分制评出原始分，后两项按答对题数多少计原始分，选手的每项原始分乘该项目的权重（每项均占20%），累加后即为该选手所得总分。（具体评分细则到时现场统一公布）。